

Wpisał Marek Adamski

Środa, 06. Marzec 2019 10:33 - Zmieniony Środa, 06. Marzec 2019 10:38

---



We wtorek, 5 marca br. w Grodzkiej Bibliotece Publicznej odbyło się szkolenie w ramach projektu „Kodowanie w bibliotece”. W szkoleniu uczestniczyli bibliotekarze oraz młodzież z klasy IIB o profilu informatycznym Zespołu Szkół Technicznych w Grodzisku Wielkopolskim, która zaoferowała pomoc w organizowaniu i prowadzeniu zajęć dla dzieci.

Warsztaty prowadziły Panie Magdalena Rusnok i Marta Kamiński z Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu. Szkolenie obejmowało:

- Kodowanie offline - kubeczkowe. Nauka kodowania przy pomocy kubeczków, bez sprzętu elektronicznego,
- Gra Edukacyjna Scottie Go! - połączenie gry planszowej z użyciem tabletu.
- Zapoznanie z możliwościami robota Photon - doskonałego narzędzia do nauki programowania poprzez zabawę, która wciągnie do swojego świata nie tylko najmłodszych.

W ramach projektu Grodziska Biblioteka Publiczna otrzymała trzy zestawy do nauki kodowania: tablety, gry edukacyjne Scottie Go, roboty Photon wraz z akcesoriami oraz matę edukacyjną, które posłużą do nauki kodowania i organizacji zajęć o tej tematyce na które zaprosimy już wkrótce po zakończeniu remontu oddziału dla dzieci i młodzieży.

# "O CO CHODZI" - SZKOLENIE Z KODOWANIA W BIBLIOTECE

Wpisał Marek Adamski

Środa, 06. Marzec 2019 10:33 - Zmieniony Środa, 06. Marzec 2019 10:38



## "O CO CHODZI" - SZKOLENIE Z KODOWANIA W BIBLIOTECE

Wpisał Marek Adamski

Środa, 06. Marzec 2019 10:33 - Zmieniony Środa, 06. Marzec 2019 10:38

---

